

Rummikub Spielanleitung:

- Jeder Spieler zieht 14 Spielsteine und legt sie vor sich auf die Ablage.
- Jeder Spieler muss in seiner ersten Runde mit mindestens 30 Punkten rauskommen.
- Es können Straßen derselben Farbe (z. B. 4, 5, 6 in Blau) oder Gruppen (z. B. 7 in Rot, 7 in Gelb, 7 in Blau) gelegt werden. Auf dem Spielfeld müssen jedoch immer mindestens 3 Spielsteine zusammenliegen. Ein Joker kann jeden beliebigen Stein darstellen.
- Können Sie nicht mit den geforderten 30 Punkten rauskommen, ziehen Sie einen der verdeckten Spielsteine.
- Jeder Spieler, der es geschafft hat, mindestens 30 Punkte herauszulegen, kann nun die restlichen Steine an bereits ausgelegten Reihen anlegen.
- Sie können ebenfalls bestehende Reihen auf dem Tisch neu kombinieren. Zum Beispiel können Sie einen Stein aus einer 4er-Kombinationen wegnehmen, um mit zwei anderen Steinen von Ihrer Hand eine neue Reihe zu bilden. Für neue Kombinationen gilt lediglich: Am Ende Ihres Zuges müssen auf dem Tisch stets gültige Kombinationen aus mindestens 3 Steinen liegen.
- Gewonnen hat, wer als Erster alle Steine loswird. Alle anderen Spieler zählen die Werte Ihrer verbliebenen Spielsteine zusammen und notieren das Ergebnis. Bei einem Joker werden 30 Punkte berechnet.

Außerdem zu beachten ist:

- Eine bestehende Reihe endet mit der 13. Daher darf keine 1 an die 13 angelegt werden.
- Ein Joker muss immer ersetzt werden und direkt neu ausgelegt werden. Das bedeutet, dass der Joker nicht durch das Schieben der anliegenden Steine genommen werden darf.